**מדריך פרויקט Digital Games**

**בניית בסיס הנתונים:**

* לפני הרצת הפרויקט יש לטעון קובץ סקריפט ה-SQL לבניית בסיס הנתונים והמידע.
* הקובץ להרצה: digital-games\db\_script\digital-games.sql.

**קביעת כתובת ה-IP הגלובלית לפרויקט:**

בפרויקט קיים קובץ .env אותו יש לערוך ולהזין את כתובת ה-IP לפי הצעדים הבאים –

1. פתיחת cmd.
2. הקלדת ipconfig.
3. להעתיק את הכתובת IP עבור ipv4.
4. להזין את הערך כתובת IP החדשה במקום הכתובת הקיימת בקובץ .env

אמור להראות כך:

REACT\_APP\_IP\_ADDRESS=***192.168.56.1***:80/digital-games/server/index.php

**הרצת צד שרת:**

* את הפרויקט יש למקם בתיקיית WWW בשרת ה-Apache.
* להריץ את wamp ולחכות שהלוגו יהיה בצבע ירוק בסרגל התחתון ליד השעה.

**הרצת צד לקוח:**

1. יש לפתוח את הפרויקט לאחר מיקומו בתיקיית WWW של wamp.
2. פתיחת ה- terminal על ידי לחיצה על VIEW ולאחר מכן על Termainal.
3. יש לוודא שהנתיב בו נמצאים ב- terminal הוא תיקיית הפרויקט.
4. הקלדת npm install, פעולה זו תתקין את כל החבילות עבור הפרויקט.
5. הקלדת npm start, פעולה זו תריץ את צד הלקוח.

**להורדת הפרויקט:**

https://github.com/nissimzarur/digitalGames.git

\*ניתן לתאם שיעור להסבר נוסף. השיעור מתקיים ב-ZOOM בתיאום מראש.