**מדריך פרויקט Digital Games**

**בניית בסיס הנתונים:**

* לפני הרצת הפרויקט יש לטעון קובץ סקריפט ה-SQL לבניית בסיס הנתונים והמידע.
* הקובץ להרצה: digital-games\db\_script\digital-games.sql.

**קביעת כתובת ה-IP הגלובלית לפרויקט:**

בפרויקט קיים קובץ .env אותו יש לערוך ולהזין את כתובת ה-IP לפי הצעדים הבאים –

1. פתיחת cmd.
2. הקלדת ipconfig.
3. להעתיק את הכתובת IP עבור ipv4.
4. להזין את הערך כתובת IP החדשה במקום הכתובת הקיימת בקובץ .env

אמור להראות כך:

REACT\_APP\_IP\_ADDRESS=***192.168.56.1***:80/digital-games/server/index.php

**הרצת צד שרת:**

* את הפרויקט יש למקם בתיקיית WWW בשרת ה-Apache.
* להריץ את wamp ולחכות שהלוגו יהיה בצבע ירוק בסרגל התחתון ליד השעה.

**הרצת צד לקוח:**

1. יש לפתוח את הפרויקט לאחר מיקומו בתיקיית WWW של wamp.
2. פתיחת ה- terminal על ידי לחיצה על VIEW ולאחר מכן על Termainal.
3. יש לוודא שהנתיב בו נמצאים ב- terminal הוא תיקיית הפרויקט.
4. הקלדת npm install, פעולה זו תתקין את כל החבילות עבור הפרויקט.
5. הקלדת npm start, פעולה זו תריץ את צד הלקוח.

ניתן לתאם שיעור להסבר נוסף. השיעור מתקיים ב-ZOOM בתיאום מראש.